En esta clase les voy a explicar cada uno de los archivos y directorios que se encuentran en un proyecto

de angular en este preciso momento.

Empecemos con la carpeta en tú en que está destinada al manejo de las pruebas de extremo a extremo o

en.

En este curso nosotros no vamos a trabajar con esta carpeta.

No es necesaria para crear aplicaciones pero ya la configura de forma automática el angular sigue el

aire.

Si quieres saber más al respecto Yo tengo un curso avanzado en el cual hacemos pruebas unitarias y de

integración pero básicamente es para correr las pruebas automáticas.

Luego tenemos la carpeta de los módulos de Nott esa carpeta es bastante grande y contiene un montón

de paquetes que en ese caso no sé si se acuerdan que desde que instalo mil ciento y pico.

Estos son unos mil ciento y pico paquetes que instala ahora más de uno se puede asustar con esta carpeta

y decir bueno pero que pesado la aplicación es enorme no los módulos de Nott en sí nos ayudan a varias

cosas como por ejemplo montar el Observer estar escuchando los cambios en nuestra aplicación sockets

por ejemplo.

En fin muchas cosas que se instalan de forma automática pero únicamente con el fin de desarrollo cuando

ya generemos la aplicación de producción.

Es decir cuando terminamos de hacer la aplicación y ya la queremos subir a un servidor corremos un escrito

que borra o borra sino que únicamente deja que la aplicación necesita para correr eso por lo general

la deja de menos de 500k pero depende de qué tanto código le metamos al programa.

Esta carpeta de los módulos de ustedes no la van a subir a un repositorio ustedes no van a ser opaco

de esta carpeta.

De hecho si ustedes quisieran podrían llegar aquí al código o a su proyecto borrar la carpeta de los

módulos de Nott y cuando la transfieran o se la pasan a algún compañero simplemente él tendría que ejecutar

el comando MPM Stott para recuperar esos módulos de Nott iban a ver qué se va a volver a crear esta

carpeta se vuelve a generar en base a lo que dice el pack H.B Jayson que ya vamos a llegar a ese archivo

en la carpeta sours.

Aquí es donde está nuestra aplicación deambular por lo general aquí es donde vamos a pasar la mayor

parte del tiempo en el curso.

Voy a dejar esta carpeta al final porque aquí tengo que explicar varias cosas el editor cómo fue que

este archivo la verdad simplemente son configuraciones del editor y cuando se carga la aplicación aquí

le da un par de tips pero esta opción no es realmente importante y no lo vamos a tocar.

Luego tenemos el archivo zip ignoré para las personas que han trabajado con GIT saben que es exactamente

el archivo para las personas que no lo conocen es un archivo que simplemente le dice cuando nosotros

hagamos backups a repositorios de GIT que ignoré todos estos archivos o carpetas es decir que no las

guarden en el repositorio y la Signor y piense que no existen.

Entre esas están los módulos CNOP que por lo general nunca se graban en un repositorio porque se puede

reconstruir con el comando que yo les enseñé anteriormente.

MPM instó.

Pero hay otras cosas como por ejemplo la carpeta de distribución porque eso es un producto de un proceso

que genera entre otras cosas este archivo tampoco lo vamos a manipular mucho nosotros lo voy a cerrar

antes de continuar con el siguiente archivo y que se empiecen a asustar por el montón de cosas que hoy

son muy pocos los archivos que nosotros vamos a manipular de forma directa.

El angular punto Jayson es un archivo que no vamos a hacer grandes modificaciones al mismo pero es un

archivo que le dice a Goulart cómo es nuestra aplicación y cómo funciona.

4U ocupemos yo les voy a enseñar los lugares donde lo vamos a modificar que básicamente es esta es esa

parte de acá.

Cuando nosotros generemos la aplicación de distribución va a tomar todos los estilos y va unificarlos

en un único archivo para tomar todos los scripts personalizados que hagamos y los va a tomar en un único

archivo igual que los assets que estamos diciendo es que estos son estáticos.

Pero en fin estas cosas las vamos a utilizar más adelante pero no se preocupen lo demás no lo tocamos

no lo tocamos manualmente nosotros el package apuntó lospuntos Jayson le dice a nuestra aplicación de

Nott cómo fue creado el paquete Jayson.

No es que este archivo lo vayamos a modificar nosotros este archivo se hace todo automático conforme

nosotros instalamos cosas y nuestra aplicación esto va a ir dejando un rastro de cómo fue que se crea

este archivo de paquete punto.

Este archivo no se toca manualmente.

Luego tenemos el archivo package apuntó Jayson que es sumamente importante es un archivo que ustedes

tienen que cuidar y se manipula con mucho cuidado qué es lo que vamos a tocar acá.

Básicamente nada van a decir bueno entonces para qué lo vamos a manipular.

Es que este archivo del package punto Jayson es para las personas que han trabajado con Nott esto todo

este archivo se va creando de forma automática.

Por ejemplo a quién le va a decir angular cuáles son las dependencias que nuestra aplicación va a necesitar

cuando lo pasemos a producción que en este caso sería todo lo que tenemos acá.

Dependencias de desarrollo como dice el nombre son dependencias que se usan únicamente mientras creamos

la aplicación.

Por ejemplo dice ah bueno esta aplicación fue creada usando el angular Ciela 6.0 6.0.1 el lenguaje que

se está utilizando el 6.0 el Corliss en fin varias cosas que sólo funcionan en desarrollo como por ejemplo

el TS lint que nos va a ayudar a nosotros a que cuando estemos escribiendo código nos detecte dónde

están los problemas antes de que corramos la aplicación.

En fin este archivo no se manipula es muy raro manipularlo manualmente el archivo Redmi punto CMD es

un archivo que normalmente se crea de forma automática y explica cómo funciona la aplicación.

Ustedes pueden cambiar borrar todo esto.

Esta acción no afecta en lo absoluto en su aplicación pero les va a ayudar que cuando los suban a un

repositorio como por ejemplo Guijo se renderiza y aparezca así y les diga a ustedes cómo funciona la

aplicación developer Server developer Server corriendo en el puerto local 4200 es esto de acá básicamente

los archivos con extensión punto de MB es de Mac es como es algo muy parecido al HTML pero mucho más

ligero.

Nosotros no vamos a trabajar mucho con este archivo pero en el momento que lo llegáramos a usar yo les

voy a explicar qué hacer con él.

El TS Koffi apuntó Jayson esto ya lo vimos en la introducción de Skype pero básicamente le dice TACs

scrip cómo trabajar a qué estándar necesitamos trabajar la aplicación.

En este caso queremos que lo transpire o lo convierta a ECMAscript 5 que es el estándar de JavaScript

mayormente soportado por todos los navegadores web.

El Achiote es el punto Jayson.

Eso ha hecho que a veces es un dolor de cabeza pero nos va a forzar a escribir un código más limpio

de escribir cuando notemos que aparece algún error que dice TSE lint es porque están respetando algunas

reglas de este archivo conforme vayamos trabajando.

Yo les voy a explicar qué cosas podemos hacer pero usualmente se deja así como está.

Ahora sí vamos con lo interesante que es la carpeta sours.

Aquí es donde vamos a pasar la mayor parte del tiempo en la carpeta a Pepe tenemos nuestra primera aplicación

de angular que es lo que nosotros vimos en los ejercicios anteriores se acuerdan cuando lo vimos corriendo

en el navegador web component.

Es el primer componente que la aplicación o nuestra aplicación va a cargar.

Déjenme adelantarme un poquito al Index puntuó HTML el Index es una página web común y corriente.

De hecho si no tuviera esta línea si estuviera así sería una página web totalmente plana pero tiene

este app component.

Este app Root este app Rub la definición de todo este archivo o qué hacer con este archivo se encuentra

aquí en la componen .3 ven aquí esta es la brut.

Es este mismo robot entonces angular bar renderizar toda la aplicación aquí adentro eso es básicamente

todo lo que él quería explicar ahorita por el component y por qué hay tantas versiones como por ejemplo

por qué hay un app de puntos CSS HTML puntúe Speck.

Por qué están estos cuatro chicos que se llaman igual.

El CSS es un estilo que se aplica únicamente al HTML que tenemos acá del mismo nombre.

No es que el nombre tiene que ser igual eso está definido acá pero por lo general se llama igual.

Luego tenemos el HTML que es el código HTML de este componente cualquier archivo punto punto T cualquiera

que tenga la palabra expect es un archivo de pruebas automáticas.

Esas pruebas automáticas no las cubren este curso pero tengo el curso de amolar avanzado donde hacemos

todas las pruebas a componentes servicios y demás por si acaso tienen mayor interés en ese tema.

Ahora la parte del PP apuntó módulo este archivo y lo vamos a manipular a veces directamente a veces

de forma automática pero no quiero que se asusten porque tiene una sintaxis rara.

Noten que si yo borro todo esto sigue siendo una simple clase de Suevo de JavaScript pero tiene un decorador

llamado en módulo que lo explicaremos más adelante en el curso y tiene una forma interesante de definir

su decorador o sus propiedades.

Pero eso lo vamos a hablar más adelante.

Luego tenemos la carpeta assets que por lo general aquí vamos a colocar recurso estático como por ejemplo

imágenes y cosas de esas.

El archivo punto es un hecho que absolutamente no tiene nada es un archivo que simplemente se crea para

que cuando subamos a nuestra aplicación a un repositorio aquí se mantenga esta carpeta porque cuando

nosotros subimos una carpeta vacía y simplemente la ignora.

Pero aquí con un pequeño archivo sí lo va a mantener en el repositorio.

La carpeta de environments tiene dos archivos que son el mismo tiene environments como variables de

ambiente de producción que en este caso sería productivo y variable de ambiente de desarrollo.

Esto lo vamos a utilizar más adelante en el Cours ok el browser list es algo que yo absolutamente mi

vida había visto hasta que empecé a generar nuevos archivos con la versión 6 de angula apareció este

archivo pero según esto dice que es usado para el autor fixer.

Jamás lo he usado en mi vida y dice que es para ajustarse a ese deseo o para permitir un mejor soporte

de CSS.

Honestamente no es necesario no les digo que lo borren Déjenlo ahí pero realmente no lo vamos a usar

en el curso de lo que es el.

El Poli Fils el texto son archivos muertos la mayoría de todos los archivos nosotros no lo vamos a tocar

y se manipulan o se manipulan de forma automática.

El archivo es karma apuntó config p.ej. ese es el archivo de configuración de las prueba de karma.

Nosotros no lo vamos a tocar y no se hace nada con él.

En este curso el mail para las personas que han trabajado con Java o echar o aplicaciones que usen ya

un archivo o una función main es el primer código que Angola va a lanzar para correr la aplicación.

Por qué dice Platform Platform Browser Dinamic.

Esta función espanta y la primera vez que yo la vi me asustó un montón.

Pero todo esto se hace de forma automática.

Esta función básicamente lo que hace es configurar todo el ambiente para una aplicación web.

Si nosotros estuviéramos trabajando con Native script para hacer una aplicación nativa de dispositivos

móviles o usar Yony para crear aplicaciones móviles híbridas en nuestros dispositivos móviles que también

funciona con angular aquí Camy un poco angular puede correr en varios entornos y esto lo hace de forma

automática para decir que es una aplicación web.

La parte de los policías simplemente son funciones que ayudan a la compatibilidad entre versiones viejas

de navegadores web.

Este archivo.

Nosotros no lo vamos a tocar de forma automática el mail tampoco así que no se vayan a asustar son muchas

cosas.

Yo sé que asusta pero créanme que cuando ustedes terminen este curso van a ser expertos en manipular

estos archivos.

El estáel es un archivo de estilos globales.

La aplicación aquí ustedes simplemente ponen código de es el texto.

No lo vamos a usar tampoco el TS puntuada.

Son de especificaciones propias de la aplicación de Tixkokob.

Luego tenemos el TS confi que es el punto Jayson es la configuración para hacer las pruebas.

Eso tampoco lo vamos a cubrir acá ni lo tocamos el TC le imputó Jayson.

Son formas para la configuración de nuestra aplicación o para la manera en que nos van a presentar los

errores cuando estamos escribiendo código.

Básicamente esos son todos los archivos y todas las carpetas que tiene un proyecto en este momento.

Yo sé que el contenido es abrumador es exageradamente grande pero créanme se tocan se tocan muy pocos

archivos acá conforme nosotros vayamos creando aplicaciones en angular.

Mi objetivo es que ustedes agarren la confianza para manipular este proyecto.

Ustedes no se preocupen porque a lo largo del curso nosotros cuando hagamos una modificación a un archivo

ustedes van a ver físicamente qué hace para qué lo hicimos y en fin para qué puede servirnos ese cambio